

FREESTYLE

Šiose varžybose svarbiausia ne greitis ar jėga, o kūrybiškumas ir inovatyvumas. Freestyle robotams/projektams atviras visas spektras idėjų ir sprendimų, nes jiems nėra taikomi jokie techniniai apribojimai.

PARODA

1. Parodos metu dalyviui/komandai ir robotui/projektui bus suteikta organizatorių paskirtą vietą, kurioje vyks demonstracija žiūrovams bei teisėjams tvarkaraštyje nurodytu metu.
2. Parodos metu pasiruoškite trumpai pristatyti savo projektą, papasakoti apie robotą ir jo funkcijas. Rekomenduojama paruošti papildomą informaciją suteikiantį plakatą, pateiktis ar kitą medžiagą.
3. Parodos metu prie roboto visada turi būti bent vienas komandos narys, pasiruošęs atsakyti į lankytojų klausimus ir pademonstruoti roboto funkcijas.

PRISTATYMAS

1. Pristatymo metu pristatysite projektą teisėjams, pademonstruosite jo funkcijas, išskirtinumą ir įrodysite, kodėl jis vertas pergalės.
2. Pasiruoškite trumpą ir aiškų pristatymą, kuriame papasakosite apie savo robotą ir jo funkcijas. Maksimali pristatymo trukmė – 5 minutės.
3. Būkite pasiruošę atsakyti į teisėjų klausimus.

FREESTYLE

ĮVERTINIMAS

1. Kiekvienas iš teisėjų įvertins robotus pagal Likerto skalę ir išreitinguos juos pagal šiuos nustatytus kriterijus:

- Idėja ir kūrybiškumas. Ar jūsų roboto idėja originali ir įdomi? Ar jis atlieka naudingą ar linksmą funkciją? Ar jis išsiskiria iš kitų robotų?
- Detalumas ir kruopštumas. Ar jūsų robotas pagamintas kokybiškai? Ar visos dalys tvirtai sujungtos ir veikia sklandžiai? Ar jis atrodo estetiškai patraukliai?
- Technologiniai aspektai ir inovatyvumas. Ar jūsų robote naudojamos naujos technologijos ar inovatyvūs sprendimai? Ar jis atlieka sudėtingas funkcijas, kurių nesugeba kiti robotai?
- Techninis lygis. Ar jūsų robotas veikia patikimai ir be klaidų? Ar jis lengvai valdomas ir prižiūrimas? Ar jis atitinka visus saugos reikalavimus?
- Pristatymas. Ar aiškiai ir įtikinamai pristatėte savo robotą teisėjams? Ar atsakėte į visus jų klausimus? Ar jūsų pristatymas buvo įdomus ir patrauklus?

Balai skiriami pagal šią skalę:

Visiškai nesutinku – 1 balas | Nesutinku – 2 balai | Neutralu – 3 balai | Sutinku – 4 balai | Visiškai sutinku – 5 balai

2. Nugalėtoju išrenkamas robotas, surinkęs daugiausia teisėjų balų (skaičiuojama balų suma pagal lentelėje nurodytą skalę). Galutiniame vertinime teisėjai turi teisę skirti papildomus 2 balus už komandos/projekto novatoriškumą, išskirtinumą, neįprastus sprendimo būdus.

ORGANIZAVIMAS

1. Norėdami dalyvauti varžybose, nepamirškite užregistruoti savo robotą iš anksto, prieš varžybas.
2. Jūsų robotui bus priskirtas numeris, kurį privalote užklijuoti ant roboto aiškiai matomoje vietoje.
3. Jei varžybų metu iškils neaiškumų ar ginčų – juos sprendžia vyriausiasis teisėjas.