

Pamoka:	Pamokos trukmė:	Pamokos autorius:
Integruota matematikos ir informacinių technologijų pamoka	45 min	Asta Sakalienė
Pamokos tema:		
„Sudėtis iki 1000“		
Dalykas:		
Matematika		
BENDRA INFORMACIJA		
Klasė:	Mokinių skaičius:	Dalykų mokytojai:
3	24	Pradinio ugdymo mokytojai
PRIEMONĖS		
<ol style="list-style-type: none"> 1. Ozobot robotai 2. Ozobot Color Code žymekliai (mėlynas, raudonas, žalias, juodas) 3. Korektoriai 4. Grupės narių kortelės (1 priedas) 5. Ozobot spalvų kodai (2 priedas) 6. Individualaus darbo lapai (3 priedas) 7. Grupinio darbo lapai (4 priedas) 8. Individualaus darbo lapų atsakymai (5 priedas) 9. Grupinio darbo lapo atsakymai (6 priedas) 		
PAMOKOS PRISTATYMAS		
Bendras pamokos tikslas:		
Įtvirtinti sudėtį iki 1000, kai susidaro nauja dešimtis ir naujas šimtas.		
Siekiamas rezultatas:		
<ol style="list-style-type: none"> 1. Dirbdami individualiai iškoduos vienos šalies labirinto langelių spalvas, teisingai apskaičiuos penkių dviveiksmių reiškinių reikšmes, ras jų sumą, užprogramuos Ozobot kelią link teisingo atsakymo, nustatys, ar labirintas nubraižytas teisingai. 2. Dirbdami grupėje nustatys, kurių šalių komandos kurias vietas užėmė, užprogramuos Ozobot kelią link teisingo atsakymo, naudodamiesi korektoriumi ištaisys klaidą labirinte. 		
Ugdomi gebėjimai:		

1. Atliks sudėties veiksmus iki 1000, kai susidaro nauja dešimtis ir naujas šimtas.
2. Bendraus ir bendradarbiaus grupėje.
3. Tobulins skaitmeninio raštingumo kompetenciją (programavimas spalvų kodais).

PAMOKOS EIGA

1. Susiskirstymas grupėmis po 4 mokinius, vaidmenų aptarimas, burtų keliu ištrauktų kortelių-vėliavėlių (1 priedas) prisisegimas.
2. Pamokos temos skelbimas, siejimas su klasėje aptarta medžiaga.
3. Priminimas, kaip reikia kalibruoti Ozobot robotą, aptariamais spalvų kodais, jų žymėjimas linijose (2 priedas).
4. Mokinių supažindinimas su individualiomis užduotimis (3 priedas) ir grupinio darbo užduotimis (4 priedas), lūkesčių išsakymas.
5. Mokinių savarankiškas darbas individualiai ir bendradarbiaujant grupėse, mokytojo pagalba mokiniams teikiama pagal poreikį.
6. Individualus ir grupinio darbo užduočių atsakymų patikrinimas (5–6 priedai), įsivertinimas, apibendrinimas ir refleksija.

Teorinė dalis

Temos „Sudėtis iki 1000“ teorinė dalis dėstoma klasėje. Atliekamos vadovėlio (*Kavaliauskienė, A., Padarauskienė, A., Rimšalienė, R. (2019). Taip! Vadovėlis. Matematika 3 klasei. Pirma dalis (psl. 42–43). – Kaunas: „Šviesa“*) užduotys. Įtvirtinama, kaip eilute ir stulpeliu reikia sudėti skaičius iki 1000, kai susidaro nauja dešimtis arba kai susidaro naujas šimtas. Kartojama, kaip apskaičiuoti dviveiksmio reiškinių reikšmę – trijų dėmenų sumą.

Praktinė dalis

Praktinė dalis vykdoma PRC „RoboLabas“.

Dirbdami individualiai mokiniai savarankiškai pildo burtų kelių ištrauktos šalies (Lietuvos, Latvijos, Estijos ar Ukrainos) darbo lapą (3 priedas). Užduoties kontekstas: x šalies komanda vyko į tarptautines robotų varžybas, jose dalyvavo penkiose rungtyse. Mokiniai labirinte ant robotukų nurodytomis spalvomis nuspalvina kvadratus, kuriuose parašyti komandos surinkti tarpiniai taškai. Patikrinę, ar robotas Ozobot įveikia labirintą ir atkeliauja iki jo pabaigos, nuspalvina tinkamą kortelę: labirintas nubraižytas teisingai ar neteisingai. Nusimatę individualius lūkesčius, remdamiesi labirinte pateiktais duomenimis pildo lentelę, kurioje užrašo dviveiksmį reiškinį, eilute arba stulpeliu apskaičiuoja rungtyje surinktų tarpinių taškų sumą, programuoja Ozobot kelią link teisingo atsakymo (gautos sumos), nuspalvina atsakymo langelį, apskaičiuoja, kiek iš viso x komanda surinko taškų visose penkiose rungtyse.

Dirbdami grupėse mokiniai pildo darbo lapą (4 priedas). Remdamiesi individualaus darbo lapuose esančiais duomenimis pildo lentelę, kurioje parašo, kiek taškų surinko kiekviena šalies komanda,

programuoja Ozobot kelią link teisingo atsakymo (komandos užimta vieta), nuspalvina tinkamą langelį. Apibrėždami Ukrainos vėliavą, pažymi, kad šios šalies labirintas buvo nubraižytas neteisingai, naudodamiesi korektoriumi ištaiso klaidą labirinte, patikrina, ar robotas Ozobot įveikė labirinto penkias stoteles ir atkeliavo iki jo pabaigos.

TESTINUMAS

Kitą pamoką įtvirtinant temą galima atlikti analogiškas užduotis tik su kitomis dėmenų reikšmėmis, kurias labirintuose įsirašytų patys mokiniai.

REZULTATŲ APTARIMAS (ĮSIVERTINIMAS)

1. Demonstruojant atsakymų lentelę (5 priedas), mokiniai patikrina, ar dirbdami individualiai teisingai apskaičiavo sudėties veiksmus, ar teisingai užprogramavo (pažymėjo spalvų kodus) Ozobot kelią link teisingo atsakymo (gautos sumos), taiso klaidas. Pasižymi, kaip sekėsi įgyvendinti savo išsikeltus lūkesčius.
2. Demonstruojant atsakymų lentelę (6 priedas), mokinių grupės pristato savo darbą, nurodo, kaip sekėsi drauge atlikti užduotis (Ar suspėjo atlikti užduotis? Ar teisingai nustatė, kuri komanda kurią vietą užėmė tarptautinėse robotų varžybose? Ar teisingai užprogramavo Ozobot kelią link teisingo atsakymo? Ar pavyko tinkamai ištaisyti Ukrainos labirintą? Kuri užduotis buvo sudėtingiausia? Kuri lengviausia? Kodėl? Ko išmoko dirbdami kartu su draugais? Kuo ateityje bus naudinga ši pamoka?). Mokiniai įsivertina grupės darbą užprogramuodami Ozobot kelią link tinkamų atsakymų (Viskas pavyko! Šiek tiek suklydome! Dirbome sklandžiai! Buvo nesutarimų!), pažymi, kokia buvo grupės darbo sparta.

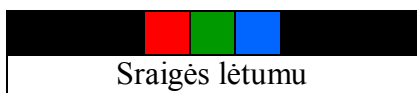
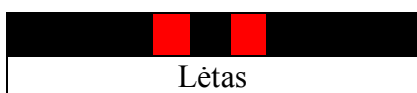
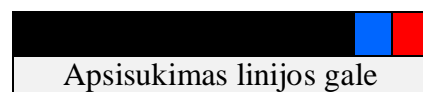
ILIUSTRACIJŲ ŠALTINIAI

1. Lietuvos vėliava. Nuoroda: https://www.vle.lt/uploads/CGSmartImage/117757_1-b6f5f78154218410aa188905a978d2e7.jpg
2. Latvijos vėliava. Nuoroda: <https://www.gtenta.lt/images/uploader/la/latvijos-veliava.jpg>
3. Estijos vėliava. Nuoroda: https://www.adrem.lt/media/k2/items/cache/3899dfe821816fbc3db3e3b23f81585_XL.jpg
4. Ukrainos vėliava. Nuoroda: <https://lt.hoboetc.com/images/zakon/ukrainskie-flagi-cho-simvoliziruyut-cveta-ukrainskogo-flaga.jpg>
5. Ozobot robotas. Nuoroda: https://i5.walmartimages.com/asr/83d49dac-b48a-4490-9148-139b535e7815_1.8759f5b14d10be8d64a7da2e16325785.png
6. Roboto iliustracija. Nuoroda: <https://i.pinimg.com/originals/a7/fd/4b/a7fd4bb44d5ce2a9f1270d66fd875b16.jpg>

Grupės narių kortelės



Ozobot spalvų kodai



Individualaus darbo lapas – LIETUVA



Mokinio vardas

➤ Lietuvos komanda vyko į tarptautines robotų varžybas. Dalyvavo penkiose rungtyse.

➤ Labirinte tinkamomis spalvomis nuspalvink kvadratus, kuriuose parašyti komandos surinkti tarpiniai taškai kiekvienoje rungtyje.



$$0 < \square < 30$$



$$50 < \square < 80$$



$$30 < \square < 50$$



$$80 < \square < 100$$

➤ Patikrink, ar robotas Ozobot įveiks labirintą ir atkeliaus iki jo pabaigos. Nuspalvink tinkamą kortelę.

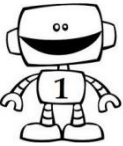
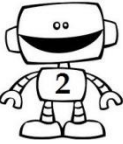
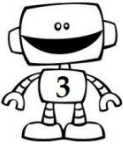
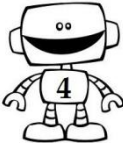
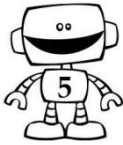
Labirintas nubraižytas teisingai.

Labirintas nubraižytas neteisingai.

Remdamasis labirinte pateiktais duomenimis užpildyk lentelę.



Mano lūkestis:

Rungties Nr.	Užrašyk dviveiksmį reiškinių, eilute arba stulpeliu apskaičiuok rungtyje surinktų tarpinių taškų sumą	Užprogramuok Ozobot kelią link teisingo atsakymo (gautos sumos), atsakymo langelių nuspalvink	Apskaičiuok, kiek iš viso komanda surinko taškų visose rungtyse
		<div style="display: flex; justify-content: space-between; border: 1px solid black; padding: 2px;"> 162 213 </div> <div style="text-align: center;"> <div style="background-color: black; width: 100px; height: 15px; margin: 0 auto;"></div> <div style="background-color: black; width: 10px; height: 100px; margin: 0 auto;"></div> </div>	
		<div style="display: flex; justify-content: space-between; border: 1px solid black; padding: 2px;"> 80 213 </div> <div style="text-align: center;"> <div style="background-color: black; width: 100px; height: 15px; margin: 0 auto;"></div> <div style="background-color: black; width: 10px; height: 100px; margin: 0 auto;"></div> </div>	
		<div style="display: flex; justify-content: space-between; border: 1px solid black; padding: 2px;"> 183 210 </div> <div style="text-align: center;"> <div style="background-color: black; width: 100px; height: 15px; margin: 0 auto;"></div> <div style="background-color: black; width: 10px; height: 100px; margin: 0 auto;"></div> </div>	
		<div style="display: flex; justify-content: space-between; border: 1px solid black; padding: 2px;"> 205 210 </div> <div style="text-align: center;"> <div style="background-color: black; width: 100px; height: 15px; margin: 0 auto;"></div> <div style="background-color: black; width: 10px; height: 100px; margin: 0 auto;"></div> </div>	
		<div style="display: flex; justify-content: space-between; border: 1px solid black; padding: 2px;"> 80 165 </div> <div style="text-align: center;"> <div style="background-color: black; width: 100px; height: 15px; margin: 0 auto;"></div> <div style="background-color: black; width: 10px; height: 100px; margin: 0 auto;"></div> </div>	
Lietuvos komandos surinktų taškų skaičius visose penkiose rungtyse:			

Nuspalvink tinkamą kortelę. Lūkestį įgyvendinau neįgyvendinau

Individualaus darbo lapas – LATVIJA



Mokinio vardas

Latvijos komanda vyko į tarptautines robotų varžybas. Dalyvavo penkiose rungtyse.

Labirinte tinkamomis spalvomis nuspalvink kvadratus, kuriuose parašyti komandos surinkti tarpiniai taškai kiekvienoje rungtyje.



$0 < \square < 30$



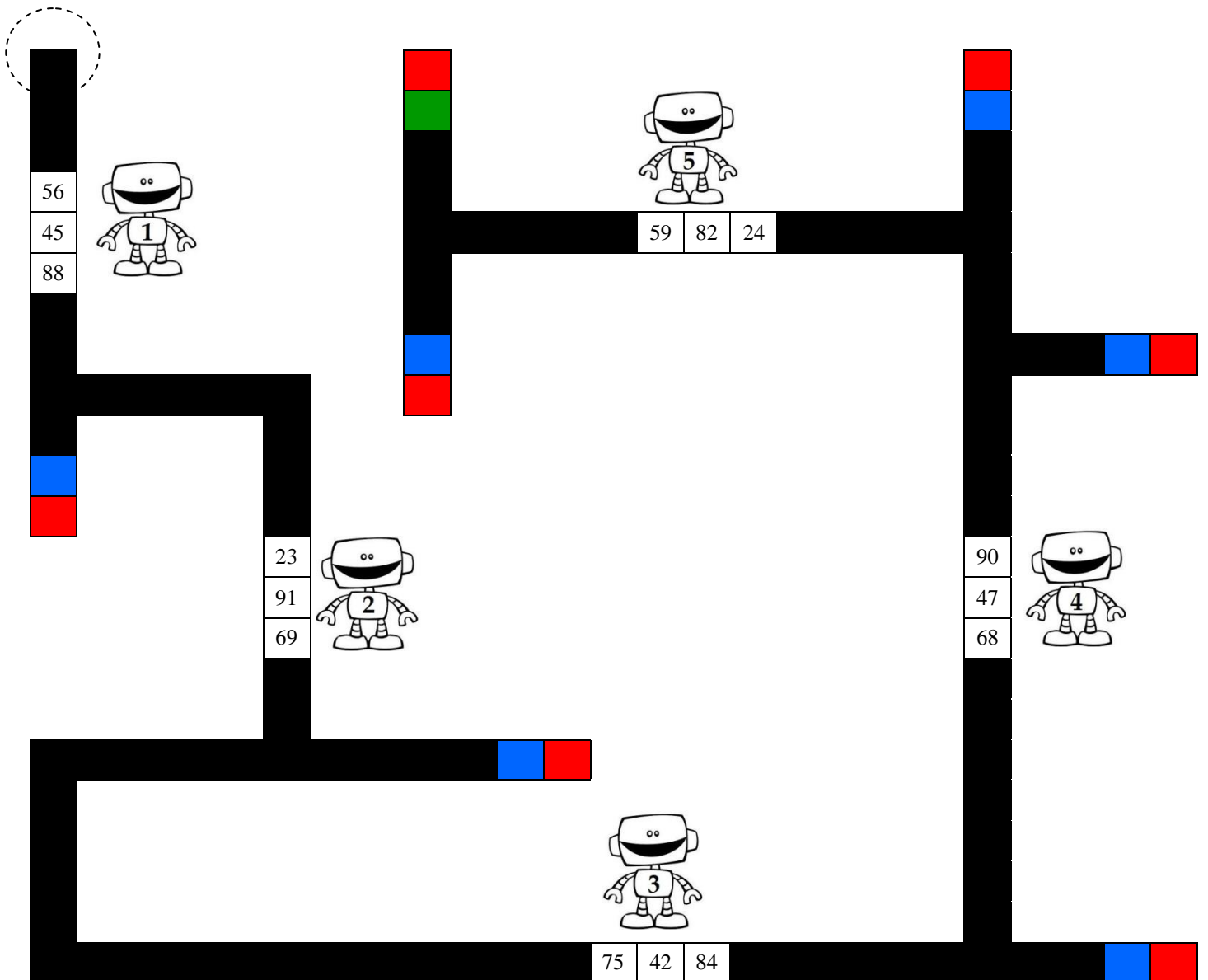
$50 < \square < 80$



$30 < \square < 50$



$80 < \square < 100$



Patikrink, ar robotas Ozobot įveiks labirintą ir atkeliaus iki jo pabaigos. Nuspalvink tinkamą kortelę.

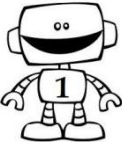
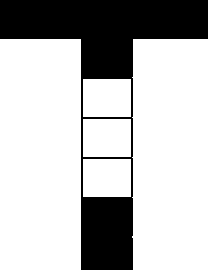
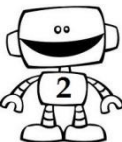
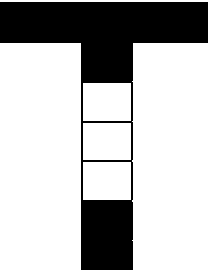
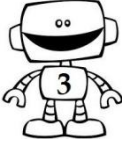
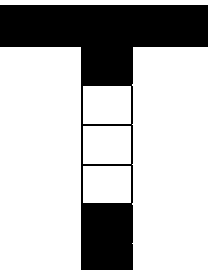
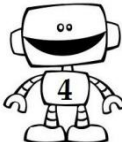
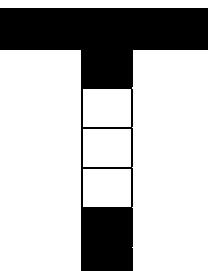
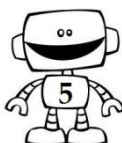
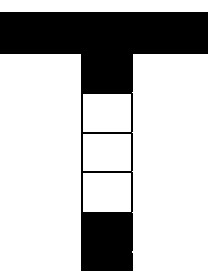
Labirintas nubraižytas teisingai.

Labirintas nubraižytas neteisingai.

Remdamasis labirinte pateiktais duomenimis užpildyk lentelę.



Mano lūkestis:

Rungties Nr.	Užrašyk dviveiksmį reiškinį, eilute arba stulpeliu apskaičiuok rungtyje surinktų tarpinių taškų sumą	Užprogramuok Ozobot kelią link teisingo atsakymo (gautos sumos), atsakymo langelį nuspalvink	Apskaičiuok, kiek iš viso komanda surinko taškų visose rungtyse
		<div style="display: flex; justify-content: space-between; border: 1px solid black; padding: 2px;">189</div> <div style="text-align: center; border: 1px solid black; padding: 5px;">  </div>	
		<div style="display: flex; justify-content: space-between; border: 1px solid black; padding: 2px;">213</div> <div style="text-align: center; border: 1px solid black; padding: 5px;">  </div>	
		<div style="display: flex; justify-content: space-between; border: 1px solid black; padding: 2px;">201</div> <div style="text-align: center; border: 1px solid black; padding: 5px;">  </div>	
		<div style="display: flex; justify-content: space-between; border: 1px solid black; padding: 2px;">210</div> <div style="text-align: center; border: 1px solid black; padding: 5px;">  </div>	
		<div style="display: flex; justify-content: space-between; border: 1px solid black; padding: 2px;">165</div> <div style="text-align: center; border: 1px solid black; padding: 5px;">  </div>	
Lietuvos komandos surinktų taškų skaičius visose penkiose rungtyse:			<input style="width: 50px; height: 20px;" type="text"/>

Nuspalvink tinkamą kortelę. Lūkestį

įgyvendinau

neįgyvendinau

Individualaus darbo lapas – ESTIJA



Mokinio vardas

Estijos komanda vyko į tarptautines robotų varžybas. Dalyvavo penkiose rungtyse.

Labirinte tinkamomis spalvomis nuspalvink kvadratus, kuriuose parašyti komandos surinkti tarpiniai taškai kiekvienoje rungtyje.



$$0 < \square < 30$$



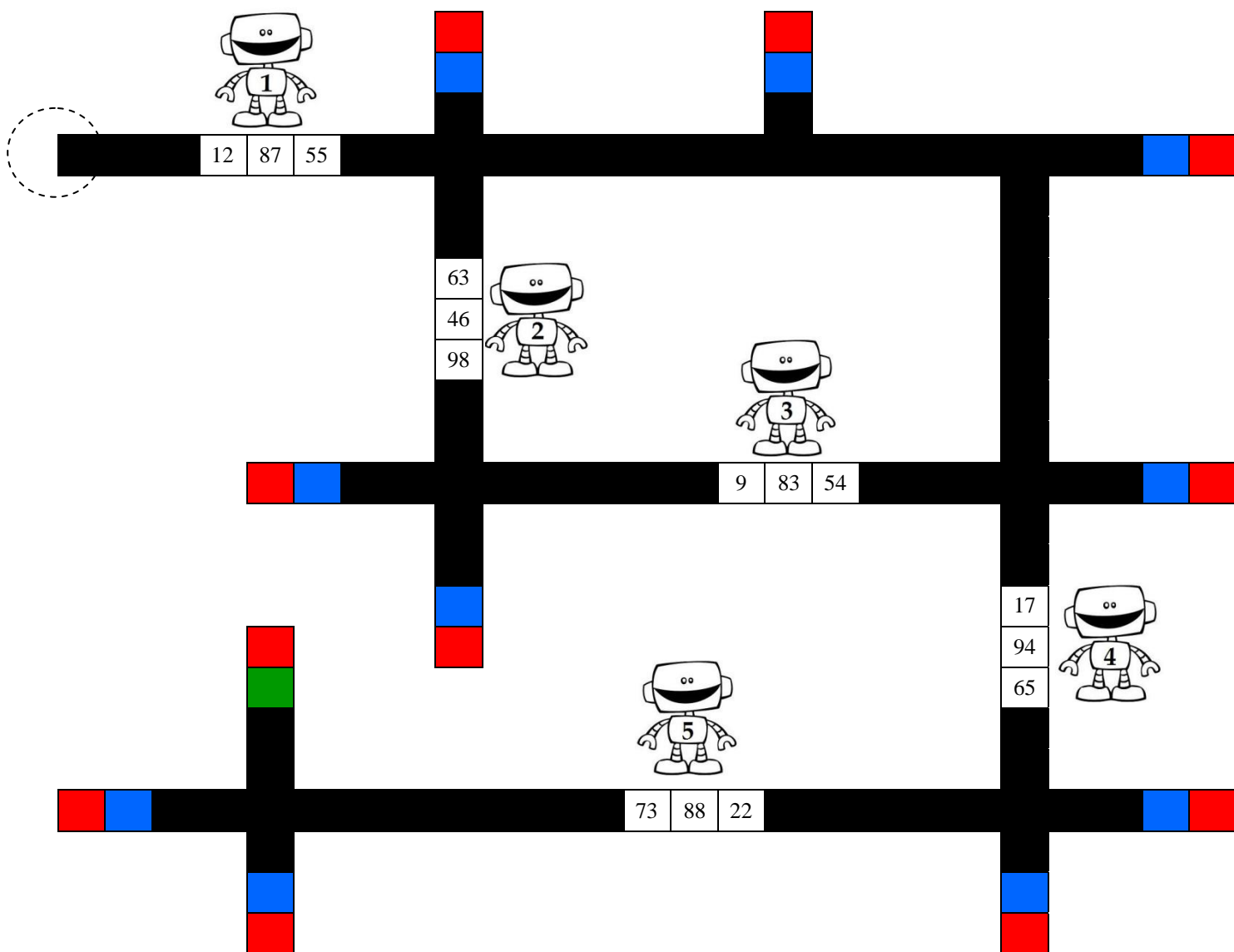
$$50 < \square < 80$$



$$30 < \square < 50$$



$$80 < \square < 100$$



Patikrink, ar robotas Ozobot įveiks labirintą ir atkeliaus iki jo pabaigos. Nuspalvink tinkamą kortelę.

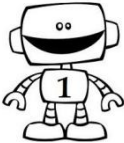
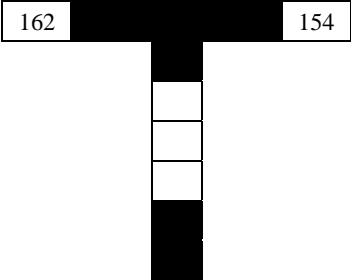
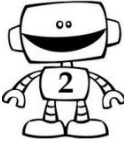
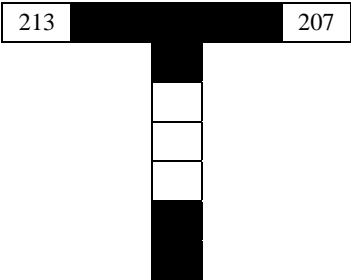
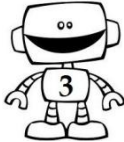
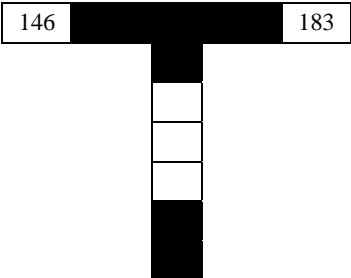
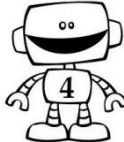
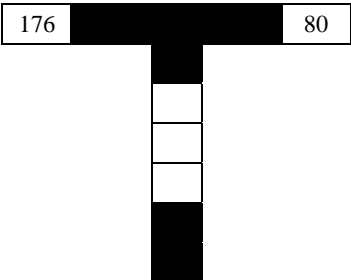
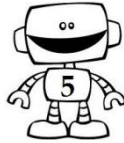
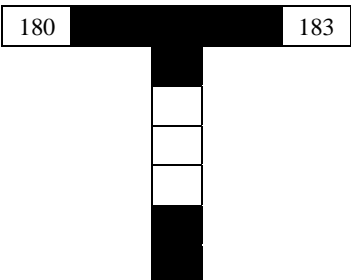
Labirintas nubraižytas teisingai.

Labirintas nubraižytas neteisingai.

Remdamasis labirinte pateiktais duomenimis užpildyk lentelę.



Mano lūkestis:

Rungties Nr.	Užrašyk dviveiksmį reiškinių, eilute arba stulpeliu apskaičiuok rungtyje surinktų tarpinių taškų sumą	Užprogramuok Ozobot kelią link teisingo atsakymo (gautos sumos), atsakymo langelį nuspalvink	Apskaičiuok, kiek iš viso komanda surinko taškų visose rungtyse
		<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> 162  154 </div>	
		<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> 213  207 </div>	
		<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> 146  183 </div>	
		<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> 176  80 </div>	
		<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> 180  183 </div>	
Lietuvos komandos surinktų taškų skaičius visose penkiose rungtyse:			<input style="width: 80px; height: 20px;" type="text"/>

Nuspalvink tinkamą kortelę. Lūkestį

įgyvendinau

neįgyvendinau

Individualaus darbo lapas – UKRAINA



Mokinio vardas

Ukrainos komanda vyko į tarptautines robotų varžybas. Dalyvavo penkiose rungtyse.

Labirinte tinkamomis spalvomis nuspalvink kvadratus, kuriuose parašyti komandos surinkti tarpiniai taškai kiekvienoje rungtyje.



$0 < \square < 30$



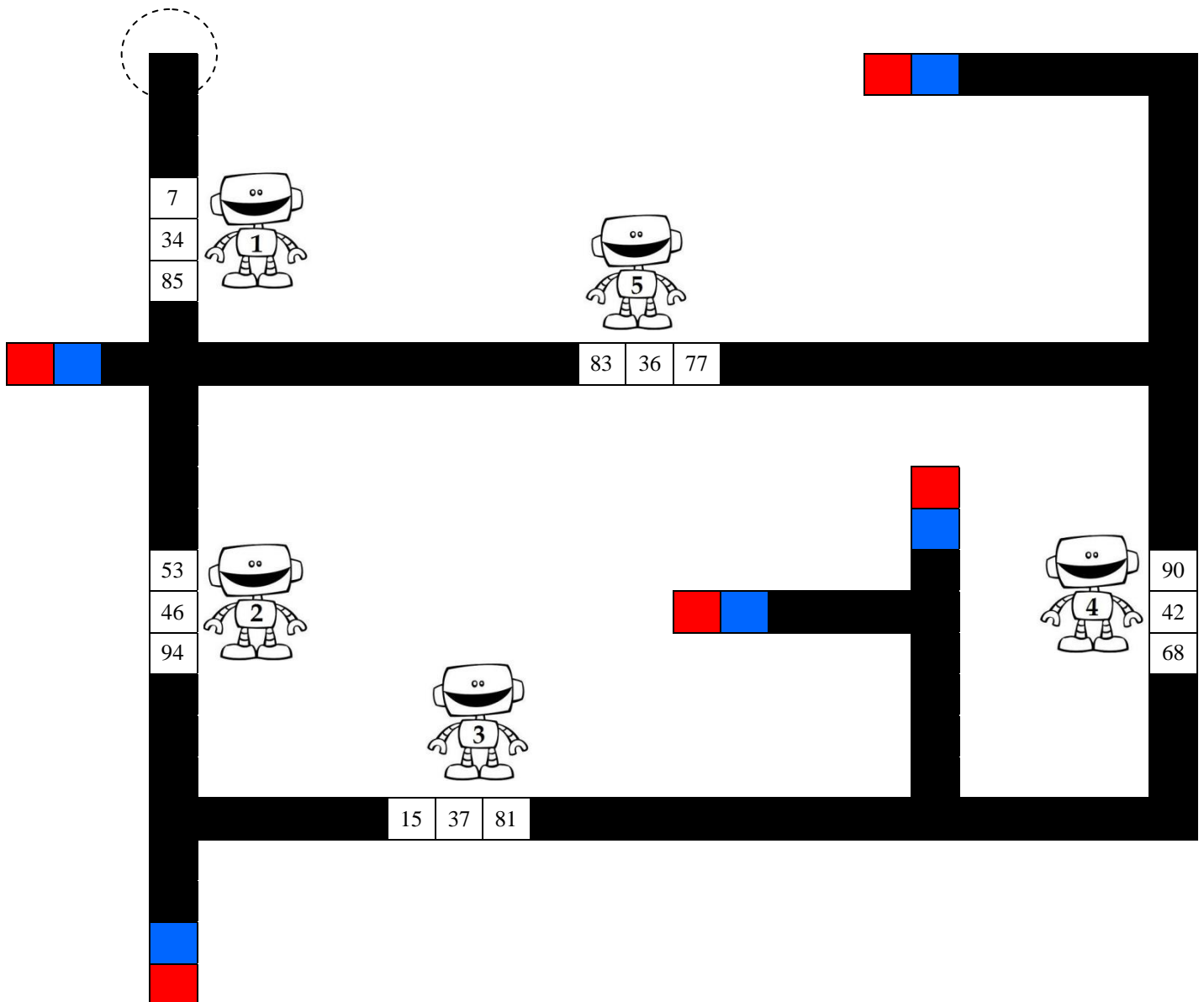
$50 < \square < 80$



$30 < \square < 50$



$80 < \square < 100$



Patikrink, ar robotas Ozobot įveiks labirintą ir atkeliaus iki jo pabaigos. Nuspalvink tinkamą kortelę.

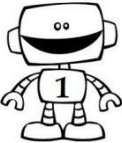
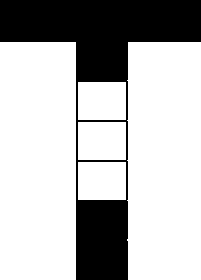
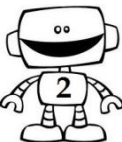
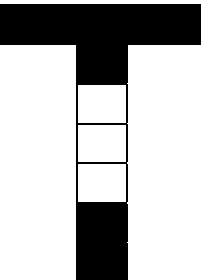
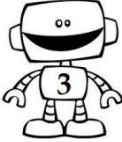
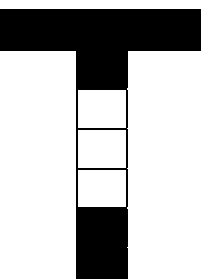
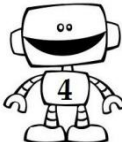
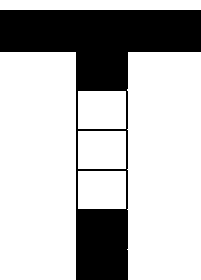
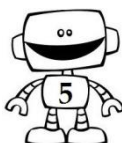
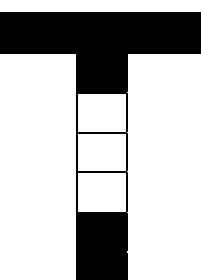
Labirintas nubraižytas teisingai.

Labirintas nubraižytas neteisingai.

Remdamasis labirinte pateiktais duomenimis užpildyk lentelę.



Mano lūkestis:

Rungties Nr.	Užrašyk dviveiksmį reiškinių, eilute arba stulpeliu apskaičiuok rungtyje surinktų tarpinių taškų sumą	Užprogramuok Ozobot kelią link teisingo atsakymo (gautos sumos), atsakymo langelį nuspalvink	Apskaičiuok, kiek iš viso komanda surinko taškų visose rungtyse
		<div style="display: flex; justify-content: space-between; border: 1px solid black; padding: 2px;">126</div> <div style="text-align: center; border: 1px solid black; padding: 5px;">  </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; border: 1px solid black; padding: 2px;">213</div>	
		<div style="display: flex; justify-content: space-between; border: 1px solid black; padding: 2px;">213</div> <div style="text-align: center; border: 1px solid black; padding: 5px;">  </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; border: 1px solid black; padding: 2px;">193</div>	
		<div style="display: flex; justify-content: space-between; border: 1px solid black; padding: 2px;">133</div> <div style="text-align: center; border: 1px solid black; padding: 5px;">  </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; border: 1px solid black; padding: 2px;">210</div>	
		<div style="display: flex; justify-content: space-between; border: 1px solid black; padding: 2px;">210</div> <div style="text-align: center; border: 1px solid black; padding: 5px;">  </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; border: 1px solid black; padding: 2px;">200</div>	
		<div style="display: flex; justify-content: space-between; border: 1px solid black; padding: 2px;">196</div> <div style="text-align: center; border: 1px solid black; padding: 5px;">  </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; border: 1px solid black; padding: 2px;">162</div>	
Lietuvos komandos surinktų taškų skaičius visose penkiose rungtyse:			<input style="width: 50px; height: 20px;" type="text"/>


Nuspalvink tinkamą kortelę. Lūkestį


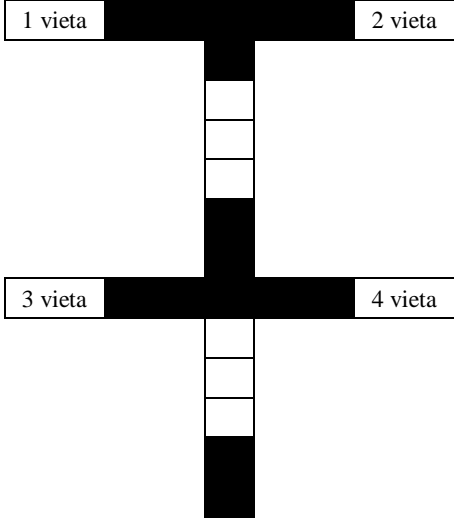

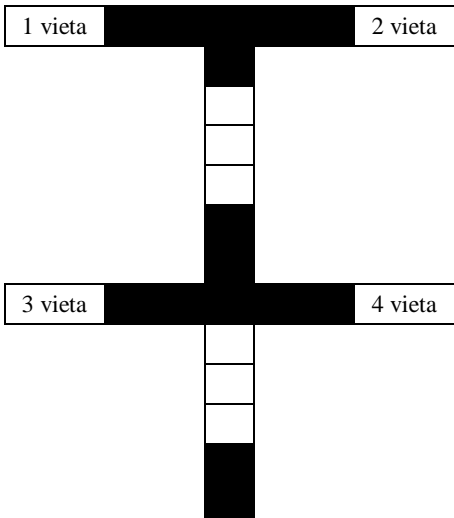

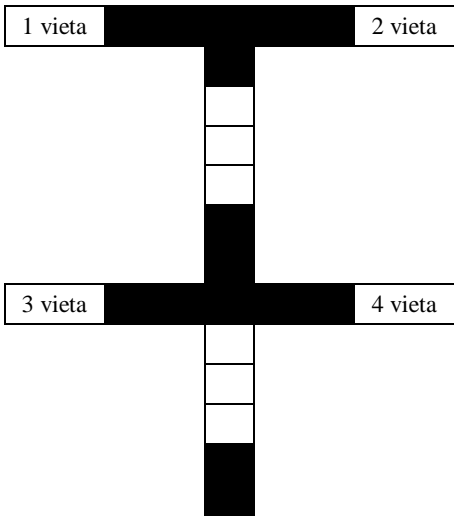
įgyvendinau


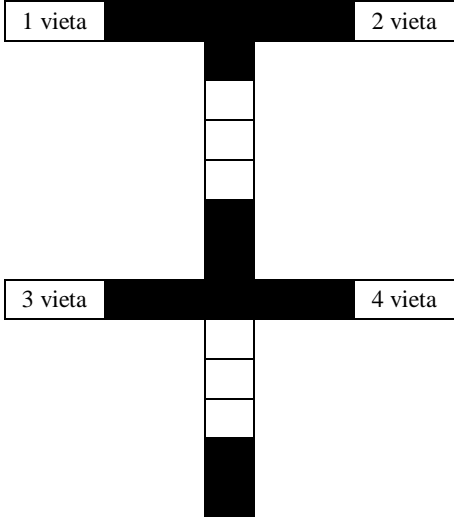
neįgyvendinau


Grupinio darbo lapas

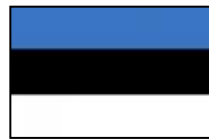
Mokinių vardai


 Remdamiesi individualaus darbo lapuose esančiais duomenimis užpildykite lentelę.


Šalis	Iš viso surinkta taškų	Užprogramuokite Ozobot kelią link teisingo atsakymo (komandos užimta vieta), nuspalvinkite tinkamą langelį
Lietuva 		
Latvija 		
Estija 		

Ukraina 		
--	--	--

 Kurios šalies labirintas nubraižytas neteisingai? Apibraukite tos šalies vėliavą.




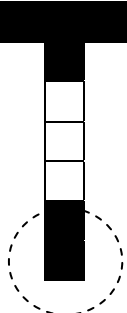
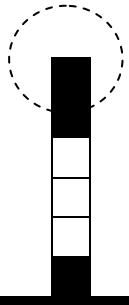
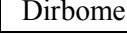

 Naudodamiesi korektoriumi ištaisyskite klaidą tos šalies labirinte. Koreguokite labirinto eilutę, o ne spalvų kodus. Nepamirškite labirinte pažymėti jo pabaigos spalvų kodą.


 Patikrinkite, ar robotas Ozobot įveikė labirinto penkias stoteles ir atkeliavo iki jo pabaigos. Nuspalvinkite tinkamą kortelę.

Labirintas nubraižytas teisingai.

Labirintas nubraižytas neteisingai.

 Įsivertinkite grupės darbą! Užprogramuokite Ozobot kelią link tinkamų atsakymų.

<p style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">Viskas pavyko!</p> 	<p style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">Šiek tiek suklydome!</p> 
	<p style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">Dirbome sklandžiai!</p> 

 Kokia buvo Jūsų grupės darbo sparta: *greita, labai greita, lėta ar sraigės lėtumu*. Eilutėje pažymėkite tinkamus spalvų kodus.



Individualaus darbo lapas – LIETUVA

(atsakymai)

Labirinte tinkamomis spalvomis nuspalvink kvadratus, kuriuose parašyti komandos surinkti tarpiniai taškai kiekvienoje rungtyje.



$$0 < \square < 30$$



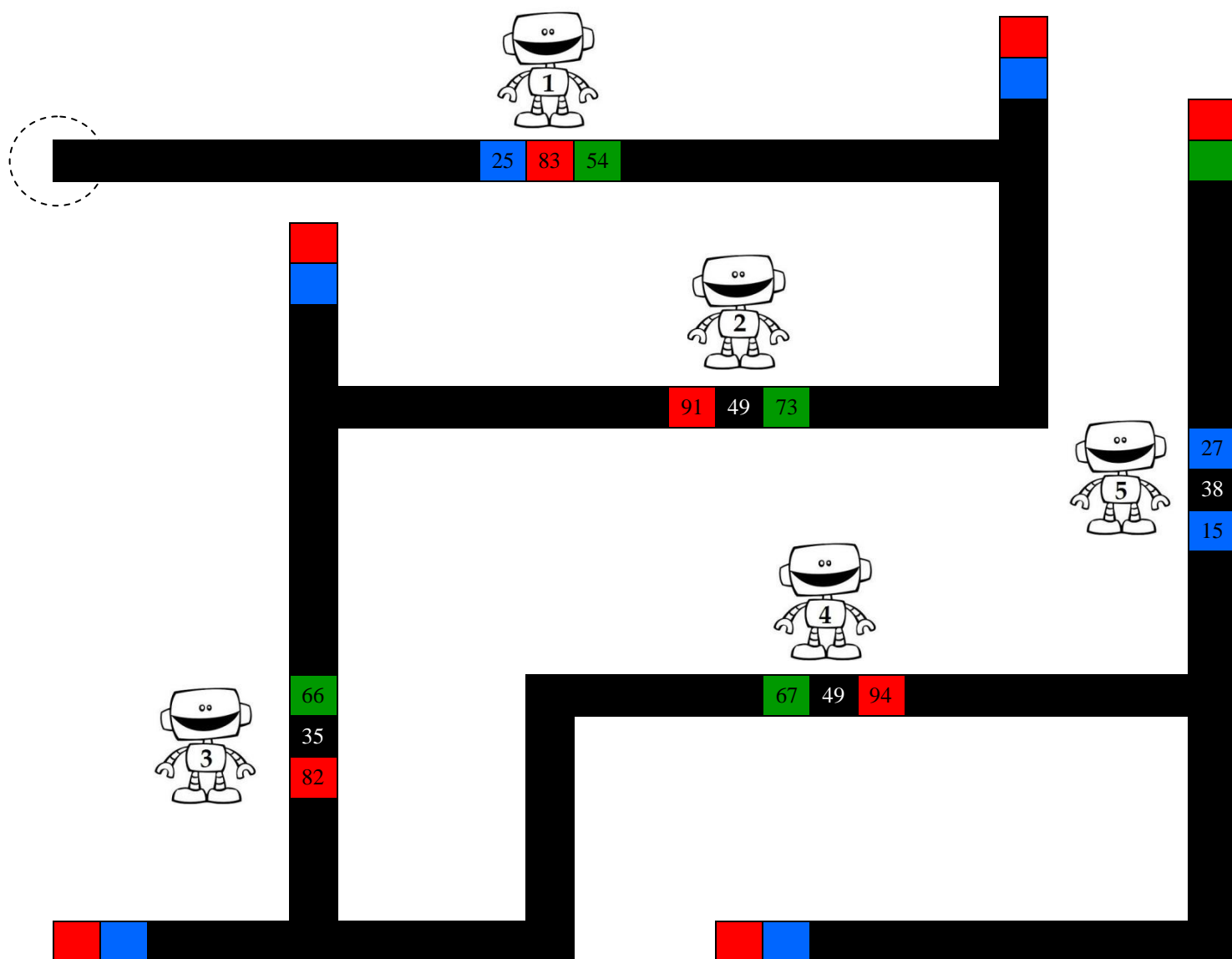
$$50 < \square < 80$$



$$30 < \square < 50$$



$$80 < \square < 100$$



Patikrink, ar robotas Ozobot įveiks labirintą ir atkeliaus iki jo pabaigos. Nuspalvink tinkamą kortelę.

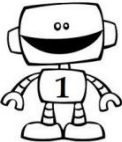
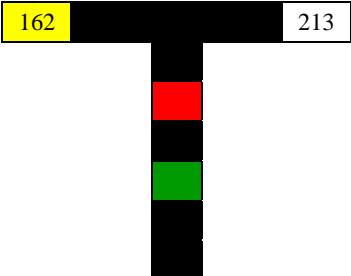
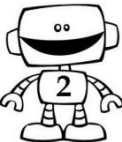
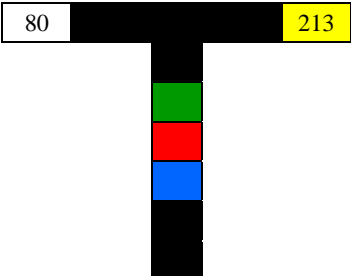
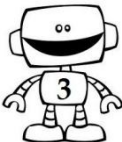
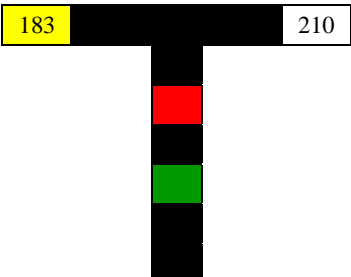
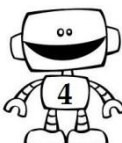
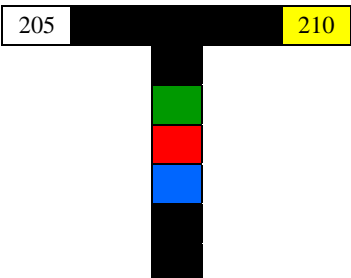
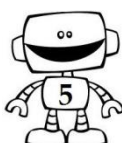
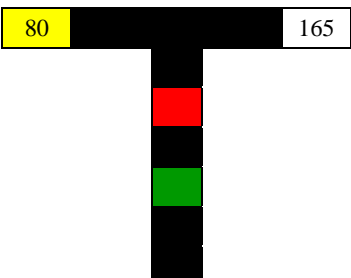
Labirintas nubraižytas teisingai.

Labirintas nubraižytas neteisingai.



Remdamasis labirinte pateiktais duomenimis užpildyk lentelę.



Rungties Nr.	Užrašyk dviveiksmį reiškinių, eilute arba stulpeliu apskaičiuok rungtyje surinktų tarpinių taškų sumą	Užprogramuok Ozobot kelią link teisingo atsakymo (gautos sumos), atsakymo langelį nuspalvink	Apskaičiuok, kiek iš viso komanda surinko taškų visose rungtyse
	$25 + 83 + 54 = 162$		
	$91 + 49 + 73 = 213$		
	$66 + 35 + 82 = 183$		$ \begin{array}{r} +162 \\ 213 \\ 183 \\ 210 \\ \underline{80} \\ 848 \end{array} $
	$67 + 49 + 94 = 210$		
	$15 + 38 + 27 = 80$		
Lietuvos komandos surinktų taškų skaičius visose penkiose rungtyse:			848



Labirinte tinkamomis spalvomis nuspalvink kvadratus, kuriuose parašyti komandos surinkti tarpiniai taškai kiekvienoje rungtyje.



$$0 < \square < 30$$



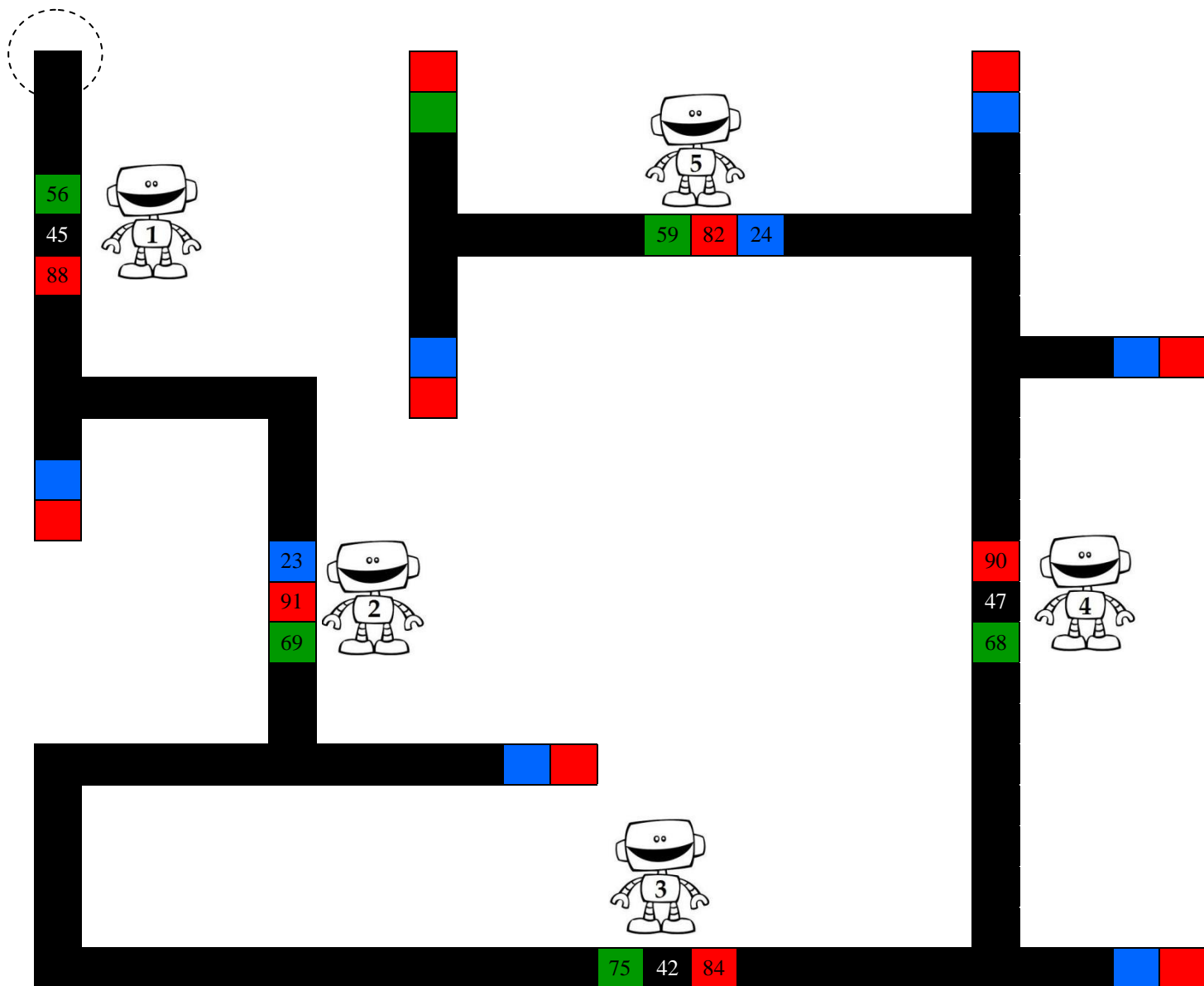
$$50 < \square < 80$$



$$30 < \square < 50$$



$$80 < \square < 100$$



Patikrink, ar robotas Ozobot įveiks labirintą ir atkeliaus iki jo pabaigos. Nuspalvink tinkamą kortelę.

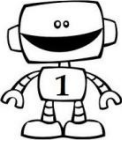
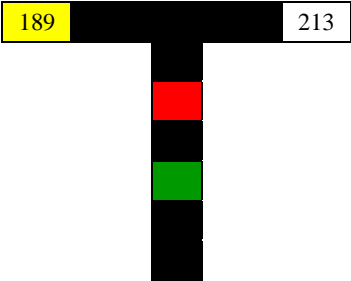
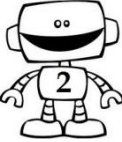
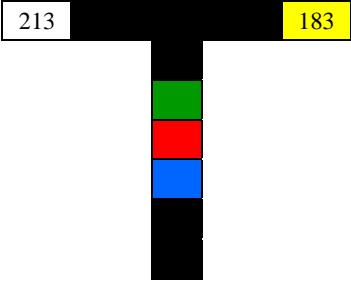
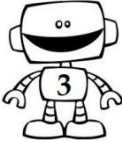
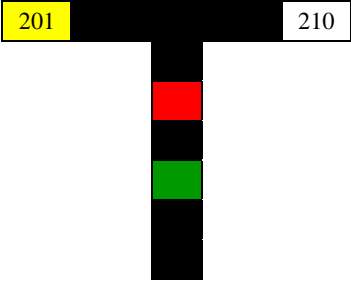
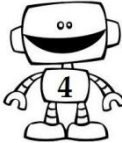
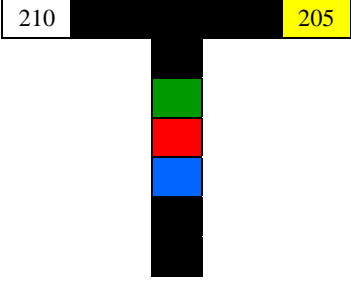
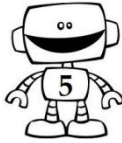
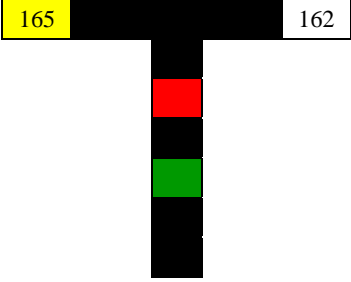
Labirintas nubraižytas teisingai.

Labirintas nubraižytas neteisingai.



Remdamasis labirinte pateiktais duomenimis užpildyk lentelę.



Rungties Nr.	Užrašyk dviveiksmį reiškinių, eilute arba stulpeliu apskaičiuok rungtyje surinktų tarpinių taškų sumą	Užprogramuok Ozobot kelią link teisingo atsakymo (gautos sumos), atsakymo langelį nuspalvink	Apskaičiuok, kiek iš viso komanda surinko taškų visose rungtyse
	$56 + 45 + 88 = 189$		
	$23 + 91 + 69 = 183$		
	$75 + 42 + 84 = 201$		$ \begin{array}{r} +189 \\ 183 \\ 201 \\ 205 \\ \hline 165 \\ 943 \end{array} $
	$90 + 47 + 68 = 205$		
	$59 + 82 + 24 = 165$		
Lietuvos komandos surinktų taškų skaičius visose penkiose rungtyse:			<div style="border: 1px solid black; background-color: yellow; padding: 5px; display: inline-block;">943</div>



Labirinte tinkamomis spalvomis nuspalvink kvadratus, kuriuose parašyti komandos surinkti tarpiniai taškai kiekvienoje rungtyje.



$0 < \square < 30$



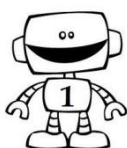
$50 < \square < 80$



$30 < \square < 50$

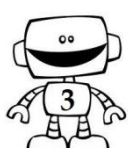
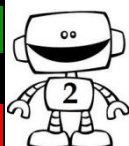


$80 < \square < 100$

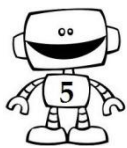


12 87 55

63
46
98

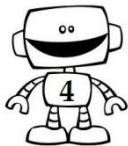


9 83 54



73 88 22

17
94
65



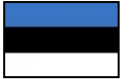
Patikrink, ar robotas Ozobot įveiks labirintą ir atkeliaus iki jo pabaigos. Nuspalvink tinkamą kortelę.

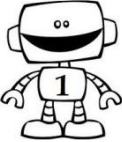
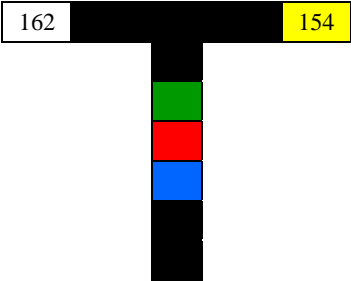
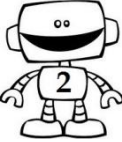
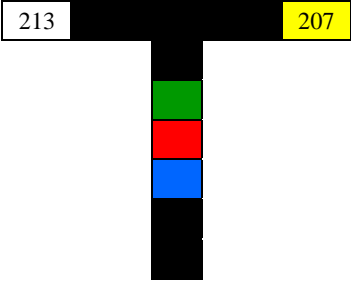
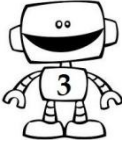
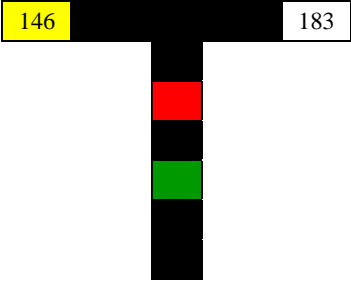
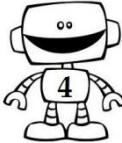
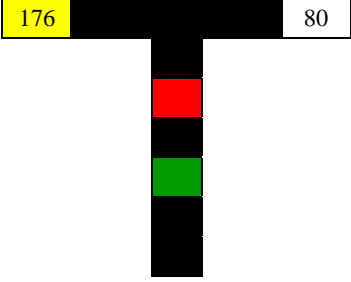
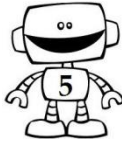
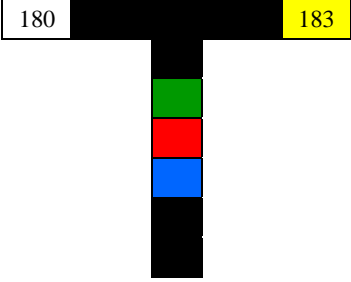
Labirintas nubraižytas teisingai.

Labirintas nubraižytas neteisingai.



Remdamasis labirinte pateiktais duomenimis užpildyk lentelę.



Rungties Nr.	Užrašyk dviveiksmį reiškinių, eilute arba stulpeliu apskaičiuok rungtyje surinktų tarpinių taškų sumą	Užprogramuok Ozobot kelią link teisingo atsakymo (gautos sumos), atsakymo langelį nuspalvink	Apskaičiuok, kiek iš viso komanda surinko taškų visose rungtyse
	$12 + 87 + 55 = 154$		
	$63 + 46 + 98 = 207$		
	$9 + 83 + 54 = 146$		$ \begin{array}{r} +154 \\ 207 \\ 146 \\ 176 \\ \hline 183 \\ 866 \end{array} $
	$17 + 94 + 65 = 176$		
	$22 + 88 + 73 = 183$		
Lietuvos komandos surinktų taškų skaičius visose penkiose rungtyse:			866



Labirinte tinkamomis spalvomis nuspalvink kvadratus, kuriuose parašyti komandos surinkti tarpiniai taškai kiekvienoje rungtyje.



$$0 < \square < 30$$



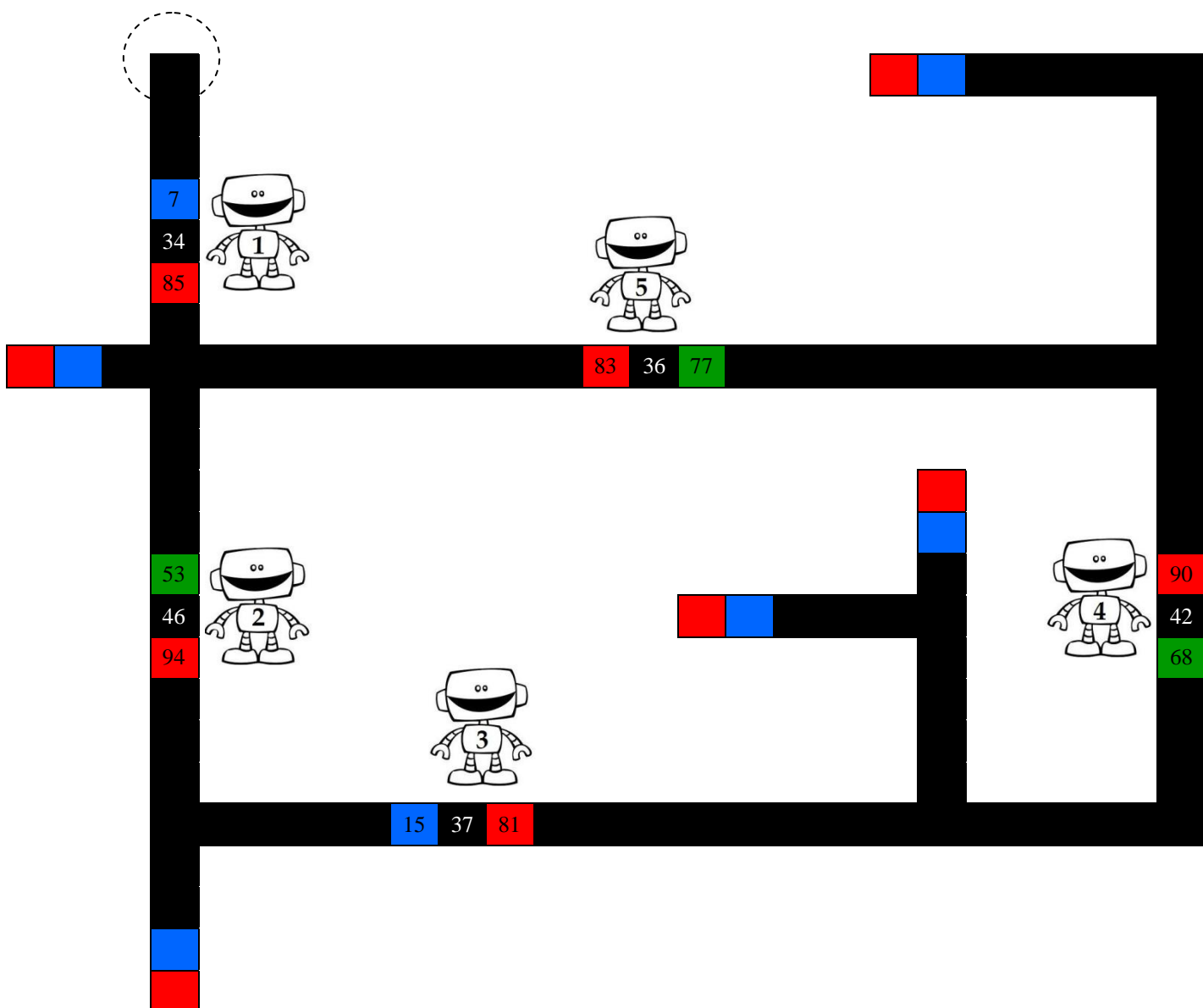
$$50 < \square < 80$$



$$30 < \square < 50$$



$$80 < \square < 100$$



Patikrink, ar robotas Ozobot įveiks labirintą ir atkeliaus iki jo pabaigos. Nuspalvink tinkamą kortelę.

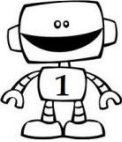
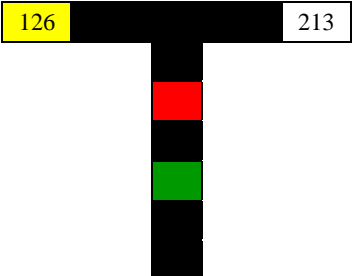
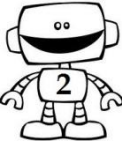
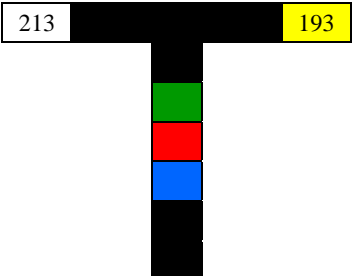
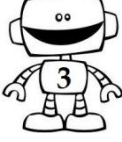
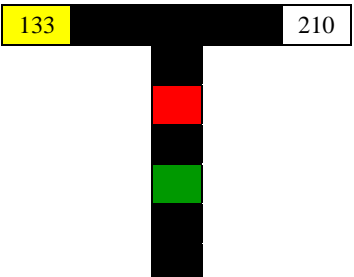
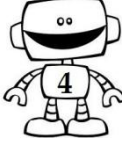
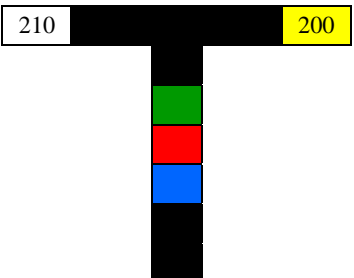
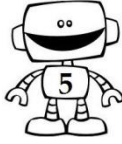
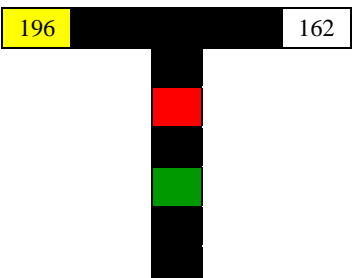
Labirintas nubraižytas teisingai.

Labirintas nubraižytas neteisingai.





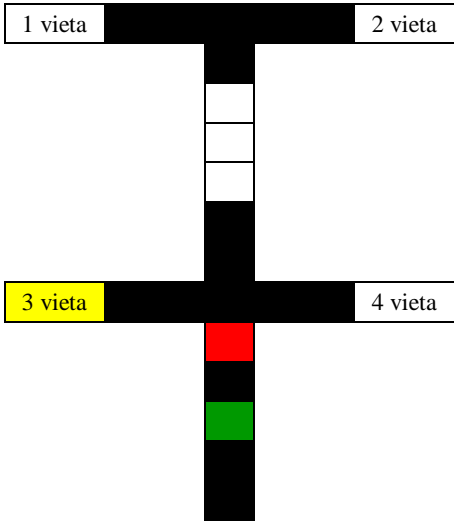

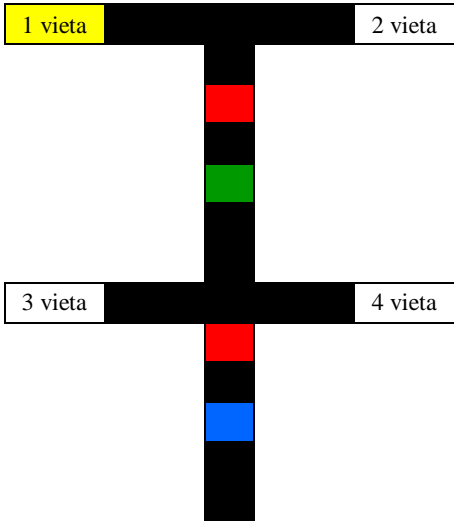

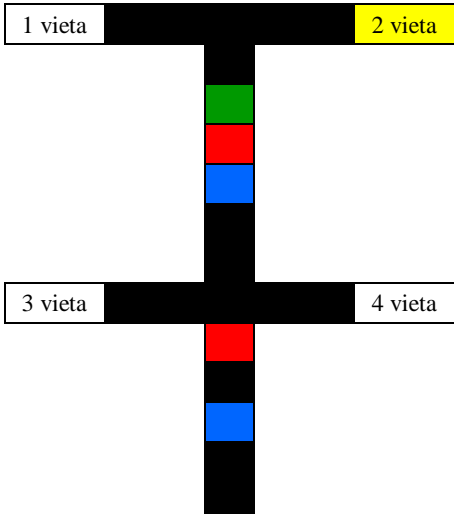
Remdamasis labirinte pateiktais duomenimis užpildyk lentelę.


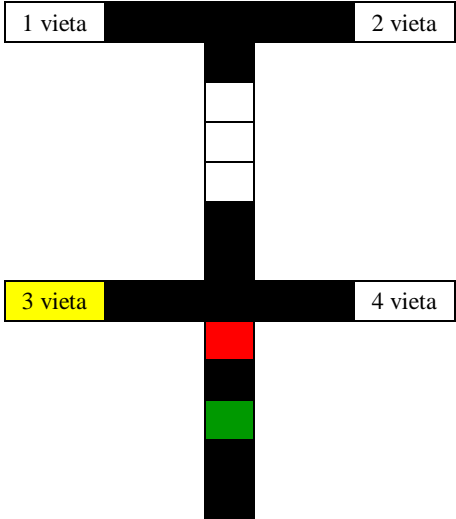


Rungties Nr.	Užrašyk dviveiksmį reiškinių, eilute arba stulpeliu apskaičiuok rungtyje surinktų tarpinių taškų sumą	Užprogramuok Ozobot kelią link teisingo atsakymo (gautos sumos), atsakymo langelį nuspalvink	Apskaičiuok, kiek iš viso komanda surinko taškų visose rungtyse
	$7 + 34 + 85 = 126$		
	$53 + 46 + 94 = 193$		
	$15 + 37 + 81 = 133$		$ \begin{array}{r} +126 \\ 193 \\ 133 \\ 200 \\ \hline 196 \\ 848 \end{array} $
	$68 + 42 + 90 = 200$		
	$83 + 36 + 77 = 196$		
Lietuvos komandos surinktų taškų skaičius visose penkiose rungtyse:			848

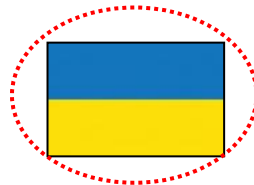
Grupinio darbo lapas (atsakymai)

 Remdamiesi individualaus darbo lapuose esančiais duomenimis užpildykite lentelę.

Šalis	Iš viso surinkta taškų	Užprogramuokite Ozobot kelią link teisingo atsakymo (komandos užimta vieta), nuspalvinkite tinkamą langelį
Lietuva 	848	
Latvija 	943	
Estija 	866	

<p>Ukraina</p> 	<p>848</p>	
--	------------	--

➡ Kurios šalies labirintas nubraižytas neteisingai? Apibraukite tos šalies vėliavą.



➡ Ištaisykite klaidą tos šalies labirinte. Pateiktas vienas iš galimų teisingų atsakymų.

