ROBOTAS

1.Roboto svoris ribojamas iki 200gr.
2.Robotai turi būti aiškiai pažymėti matomoje vietoje jiems suteiktais startiniais numeriais.
3.Robotas turi atitikti ir neviršyti šių matmenų: 12cm x 12cm x 12cm (Prieš varžybas robotas išmatuojamas panaudojant kubo formos dėžutę, atitinkančią nurodytus matmenis).
4.Robotas gali keisti savo dydį tik tada, kai jis yra kovos arenoje, ir tik tuo atveju, jei tai yra inicijuojama nuotoliniu valdymu.
5.Neleidžiami šie ginklų tipai:

- Skysčių pagrindu pagaminti ginklai
- Klijai ar lipni padai
- Ugnies ginklai
- Elektros naudojimas kaip ginklas
- Sprogstamieji ginklai

6.Saugumui užtikrinti visus ginklus turi būti galima išjungti nuotolinio valdymo pulteliu.
7.Visi aštrūs roboto ir jo ginklų kraštai turi būti apsaugoti už arenos ribų, kad nesusižeistų valdytojas ar kiti dalyviai.
8.Roboto baterijos talpa negali viršyti 24 voltų.

KOVOS TAISYKLĖS

1.Kova tarp robotų gali trukti ne ilgiau kaip 3 minutes.
Vieną robotų kovą sudaro 2 raundai.
2.Pirmas iškritęs iš arenos robotas pralaimi kovą.
3.Jei bet kuris robotas arenoje nebejuda arba tampa nekontroliuojamas, teisėjas gali suteikti 10 sekundžių roboto kontrolei atkurti. Kontrolės neatkūrus robotas pralaimi kovą.
4.Bet kuriuo kovos metu roboto valdytojas gali atsisakyti tęsti kovą. Tokiu atveju skaitomas kovos pralaimėjimas.
5.Robotai kovodami gali susidurti vienas su kitu ne ilgiau kaip 20 sekundžių. Teisėjas duos žodinį įspėjimą po 15 sekundžių, jei per likusias 5 sekundes priešininkai neatsitraukia vienas nuo kito, kova bus sustabdyta ir robotai grąžinami į starto pozicijas. Po to kova pradedama iš naujo.
6.Jei robotas iškrenta iš arenos pradėjus kovą, tačiau dar nesusidūrus su priešininko robotu, teisėjui nusprendus kova gali būti pradedama iš naujo.
7.Jei abu robotai iškrenta iš arenos vienu metu tuomet kova sustabdoma, robotai grąžinami į arenos startines vietas, kova atnaujinama.
8.Robotas turi būti įdėtas į areną ir būti pasirengęs kovoti per penkias minutes nuo to laiko, kai jis buvo pakviestas kovoti. Jei negalite pradėti kovos per penkias minutes, robotas laikomas pralaimėjusiu kovą.
9.Pasibaigus kovai, tik valdytojas arba teisėjas gali paimti robotą iš arenos. Valdytojas yra atsakingas už tai, kad jo robotas būtų saugios būklės prieš jį paimant. Jei robotas turi aktyvius ginklus, būtina, kad jie paėmimo metu būtų neaktyvūs.
10.Konkurso dalyviai visada privalo klausyti renginio organizatoriaus/ teisėjo arba bus diskvalifikuojami.
11.Prieš pradedant kovą, kiekvienas robotas tikrinamas renginio organizatoriaus ar jo įgalioto asmens, kad būtų užtikrinta, jog prieš kovą robotas atitinka svorio ir dydžio reikalavimus.