

Pamoka:	Pamokos trukmė:	Pamokos autoriai:
Integruota :muzikos ir dailės pamoka	60 min	Dainora Užsienienė Jolita Vilkienė Aušra Butkevičienė Rita Baltmiškienė Rasuolė Juškienė Rasa Putauskienė
Pamokos tema:		
Muzikinis kelias		
Dalykas:		
Muzika-dailė		
BENDRA INFORMACIJA		
Klasė:	Mokinių skaičius:	Dalykų mokytojai:
1-2		Pradinių klasių
PRIEMONĖS		
Mind designer robotukas, kilimėlis Paruoštas popierinis plakatas (plakatu skaičius pagal mokinių skaičių) Veiklų lapas Popieriaus lapai Spalvoti pieštukai, flomasteriai		
PAMOKOS PRISTATYMAS		
Bendras pamokos tikslas:		
Mokiniai įtvirtins muzikos terminus, kurs ritminius pratimus ir pritarimus vardui, žodžiui, dainelėms, istorijoms, pieš ir iliustruos nuotaiką. Mokysis programuoti ir atlikti užduotis.		
Siekiamas rezultatas:		
Sukurs ritminius pratimus vardui, žodžiui, dainelėms, istorijoms. Iliustruos nuotaiką (emocijas). Išmoks programuoti.		
Ugdomi gebėjimai:		
Pradiniai programavimo įgūdžiai. Bendravimas ir bendradarbiavimas. Orientavimasis pieštame plakate.		
PAMOKOS EIGA		
1. Temos skelbimas, pamokos uždaviniai (Atliekama klasėje prieš atvykstant į PRC „RoboLabas“). 2. Darbas porose su užduočių lapais ir Mind Designer robotuku. 3. Refleksija.		

Teorinė dalis

Pasikartoja muzikos terminus, „šiltas –šaltas“ spalvas.

Praktinė dalis

- 1.Mind Designer roboto pagalba įtvirtina muzikinius terminus, Programuoja robotuką ir suranda nurodytus muzikinius terminus, pvz. : surask ketvirtinę natą, ketvirtinę pauzę, smuiko raktą, diežą ir t.t.
- 2.Kuria vardui / žodžiams/ dainelėms ritmą. Pagal robotuko užimtą langelį mokinys supranata, kokias natas ar pauzes galima panaudoti plojant. (Pvz. vardą Ma-tas robotukas nurodo ta-ta; pvz. Ko - try- na - nurodo ti -ta -ti.) Draugas išploja.
- 3.Atlieka užduotį - programuoja, kaip robotukas turi nukeliauti iki piešinėlio nupiešto šilta arba šalta spalva (pgl užduotį).

TĖSTINUMAS

Pagal duotą komandą - robotukas keliauja į nurodytą paveikslėlį. Mokiniai pagal nurodytą robotuko paveikslėlį kuria mįslę / minklę, ritmuoja, piešia.

REZULTATŲ APTARIMAS (ĮSIVERTINIMAS)

Pagal laiptelius įsivertina kiek išmoko - „palypėjo“ muzikos, dailės, programavimo laipteliais.
Suskaičiuoja įsivertintus nuotaikų veidukus.