DARNAUS VYSTYMOSI TIKSLAI

SIEK DARNAUS TIKSLO!

Kurkime ateitį žaisdami

www.go-goals.org

Mielieji draugai!

Mūsų tikslas – padėti žmonėms suprasti jų, kaip individų, komandos narių ir, svarbiausia, atsakingų pasaulio piliečių, vaidmenį sprendžiant planetos ateitį.

Siekdamos sukurti geresnę aplinką kiekvienam ir planetai, Jungtinių Tautų valstybės narės sutiko padaryti viską, kas įmanoma, kad iki 2030 m. pasiektume 17 darnaus vystymosi tikslų (DVT).

Reikia, kad jaunesnės kartos būtų pagrindinės šviesesnės ateities kūrimo dalyvės. Todėl sukūrėme žaidimą „Siek darnaus tikslo!" 8–10 metų amžiaus vaikams. Žaidimas įdomiai ir įtraukiai informuoja vaikus, kad jie būtų motyvuojami aktyviai siekti DVT.

Labai svarbus jūsų, pedagogo, vaidmuo! Gaudami pagalbą iš jūsų, jūsų šeimos, draugų ir bendruomenės, galėsime pasiekti iškeltus tikslus. Atminkite: net maži žingsneliai turi didžiulį poveikį, jei visame pasaulyje dalyvauja milijonai žmonių!

Tikimės, kad žaidimas jums patiks! Kviečiame jį atsisiųsti ir vadovautis toliau pateikiamomis instrukcijomis bei taisyklėmis.

Dėkojame, kad pasaulį darote geresne vieta gyventi!

ROQUETTE | amilina
Offering the best of nature™

„Roquette", lyderiaujanti bendrovė augalinės kilmės ingredientų, naujų augalinių baltymų ir farmacinių pagalbinių priemonių tiekime, žino visuomenei rūpimus klausimus ir siekia darniai integruoti Jungtinių Tautų (JT) darnaus vystymosi tikslus (DVT) į savo strategiją ir įsipareigojimus vykdyti darnią plėtrą. „Roquette" įmonių grupė ir jai priklausanti, Panevėžyje įsikūrusi „Roquette Amilina", remia DVT.

Mūsų tvarios plėtros metodikos pagrindą sudaro 4 kryptys: žmogaus teisės, darbo santykiai, aplinkos apsauga ir kova su korupcija. Visa tai turi įtakos mūsų veiksmams. Taigi, vadovaujamės tarptautine metodika, kuri neapsiriboja mūsų veiklos sfera ir padeda dalytis geriausia praktika.

Metams bėgant sužinokite apie visus mūsų veiksmus naujojoje internetinėje platformoje www.sustainability.roquette.com

„Roquette Amilina" džiaugiasi galėdama prisidėti prie šio žaidimo lokalizavimo į lietuvių kalbą, siekdama, kad kuo daugiau Lietuvos moksleivių galėtų žaismingai susipažinti su darnaus vystymosi tikslais, kurie turi įtakos kiekvieno mūsų gyvenimui.

KAIP ŽAISTI ŽAIDIMĄ

Žaidimo lentoje yra 63 langeliai. Žaidėjai pereina į priekį per tiek langelių, kiek iškrito kauliuko taškų.

4–6 žaidėjams
Žaidimo trukmė: 30–40 min.

Kiekvienas žaidėjas savo figūrėlę pastato starto laukelyje.

Žaidėjai paeiliui ridena kauliuką ir perkelia savo figūrėles per tiek langelių, kiek iškrito kauliuko taškų.

Jei žaidėjas atsistoja langelyje, kuriame yra kopėčių apačia, jis gali iš karto kopti aukštyn į kopėčių viršuje esantį langelį.

Jei žaidėjas atsistoja langelyje – vandens čiuožyklos viršuje, jis iš karto persikelia į čiuožyklos apačioje esantį langelį.

Jei žaidėjas atsistoja darnaus vystymosi tikslo langelyje (1–17), jis gali traukti kortelę, atitinkančią tikslo numerį. Kitas žaidėjas perskaito kortelėje pateiktą klausimą. Teisingai atsakius į klausimą, žaidėjui suteikiama teisė dar kartą ridenti kauliuką.

Pirmasis žaidėjas, pasiekęs 2030 langelį, tampa laimėtoju! Žaidėjas, išmetęs daugiau taškų, nei reikia 2030 langeliui pasiekti, juda iki 2030 langelio ir grįžta atgal per tiek langelių, kiek liko taškų.

KAIP PRISIDĖTI PRIE DVT

Pokyčiai prasideda nuo mūsų. Turime būti gerai informuoti apie pasaulio problemų priežastis ir galimus jų sprendimo būdus. Tik tada galėsime imtis mažų teigiamų veiksmų kasdieniame gyvenime: konstruktyviai bendrauti su savo šeima, draugais ir bendruomenėmis, organizuotis ir raginti vyriausybes išklausyti savo piliečių nuomonę.

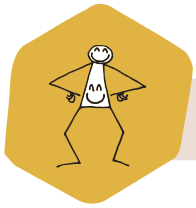
DARNAUS VYSTYMOSI TIKSLAI

DARNAUS VYSTYMOSI TIKSLAI – tai 17 visuotinių tikslų, kuriais siekiama panaikinti skurdą, apsaugoti planetą ir užtikrinti gerovę visiems.

1.

SKURDO PANAIKINIMAS

PANAIKINTI BET KOKĮ SKURDĄ VISAME PASAULYJE

2. 

BADO PANAIKINIMAS

PANAIKINTI BADĄ, UŽTIKRINTI APRŪPINIMĄ MAISTU, GERINTI MITYBĄ IR SKATINTI TVARŲ ŽEMĖS ŪKĮ

3.

GERA SVEIKATA IR GEROVĖ

UŽTIKRINTI SVEIKĄ GYVENIMĄ IR SKATINTI GEROVĘ VISIEMS

4.

KOKYBIŠKAS ŠVIETIMAS

UŽTIKRINTI VISUOTINĮ NEŠALIŠKĄ KOKYBIŠKĄ ŠVIETIMĄ IR SKATINTI GALIMYBES MOKYTIS VISĄ GYVENIMĄ

5.

LYČIŲ LYGYBĖ

SIEKTI LYČIŲ LYGYBĖS IR SUTEIKTI DAUGIAU GALIŲ VISOMS MOTERIMS IR MERGAITĖMS

6.

ŠVARUS VANDUO IR SANITARINĖS SĄLYGOS

VISIEMS UŽTIKRINTI VANDENS PRIEINAMUMĄ, TVARŲ VANDENS VALDYMĄ IR SANITARINES SĄLYGAS

7.

ĮPERKAMA IR ŠVARI ENERGIJA

VISIEMS UŽTIKRINTI PRIEINAMĄ, PATIKIMĄ, TVARIĄ IR MODERNIĄ ENERGIJĄ

8.

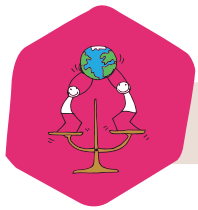
TINKAMAS DARBO IR EKONOMIKOS AUGIMAS

SKATINTI ILGALAIKĮ VISUOTINĮ TVARŲ EKONOMIKOS AUGIMĄ, VISIŠKĄ IR EFEKTYVŲ UŽIMTUMĄ IR TINKAMĄ DARBĄ VISIEMS

9.

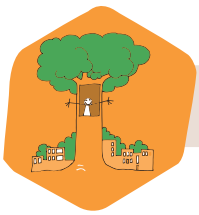
PRAMONĖ, INOVACIJOS IR INFRASTRUKTŪRA

SUKURTI UNIVERSALIĄ INFRASTRUKTŪRĄ, SKATINTI VISUOTINĘ TVARIĄ INDUSTRIALIZACIJĄ, SKATINTI INOVACIJAS

10. 

MAŽESNĖ NELYGYBĖ

MAŽINTI NELYGYBĘ ŠALIŲ VIDUJE IR TARP ŠALIŲ

11. 

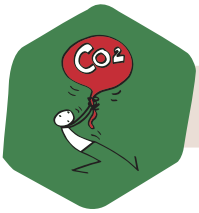
TVARŪS MIESTAI IR BENDRUOMENĖS

PADARYTI MIESTUS IR GYVENVIETES SOCIALIAI SUSIETUS, SAUGIUS, ATSPARIUS IR TVARIUS

12.

ATSAKINGAS VARTOJIMAS IR GAMYBA

UŽTIKRINTI TVARAUS VARTOJIMO IR GAMYBOS MODELIUS

13. 

KLIMATO KAITA

IMTIS SKUBIŲ VEIKSMŲ KOVOJANT SU KLIMATO KAITA IR JOS POVEIKIU

14.

GYVYBĖ VANDENYJE

IŠSAUGOTI IR TVARIAI NAUDOTI VANDENYNUS, JŪRAS IR JŲ IŠTEKLIUS DARNIAM VYSTYMUISI

15.

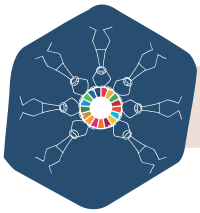
GYVYBĖ SAUSUMOJE

SAUGOTI, ATKURTI IR SKATINTI TVARŲ SAUSUMOS EKOSISTEMŲ NAUDOJIMĄ, TVARIAI VALDYTI MIŠKUS, KOVOTI SU DYKUMĖJIMU, SUSTABDYTI ŽEMIŲ DEGRADACIJĄ, BIOLOGINĖS ĮVAIROVĖS NYKIMĄ

16.

TAIKA, TEISINGUMAS IR STIPRIOS INSTITUCIJOS

SKATINTI TAIKIĄ IR SOCIALIAI SUSIETĄ VISUOMENĘ DARNIAM VYSTYMUISI, SUTEIKTI VISIEMS GALIMYBĘ KREIPTIS Į TEISMUS IR KURTI VEIKSMINGAS, ATSKAITINGAS IR VISA APIMANČIAS INSTITUCIJAS VISUOSE LYGMENYSE

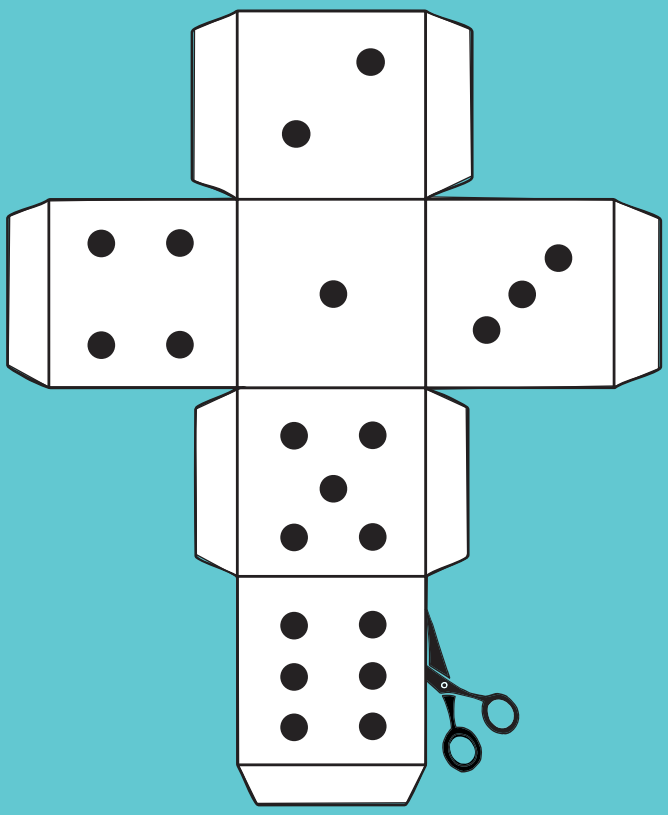
17. 

PARTNERYSTĖS TIKSLAMS SIEKTI

STIPRINTI ĮGYVENDINIMO PRIEMONES IR ATGAIVINTI PASAULINĘ DARNAUS VYSTYMOSI PARTNERYSTĘ

„PASIDARYK PATS“ RINKINYS

KAULIUKAS



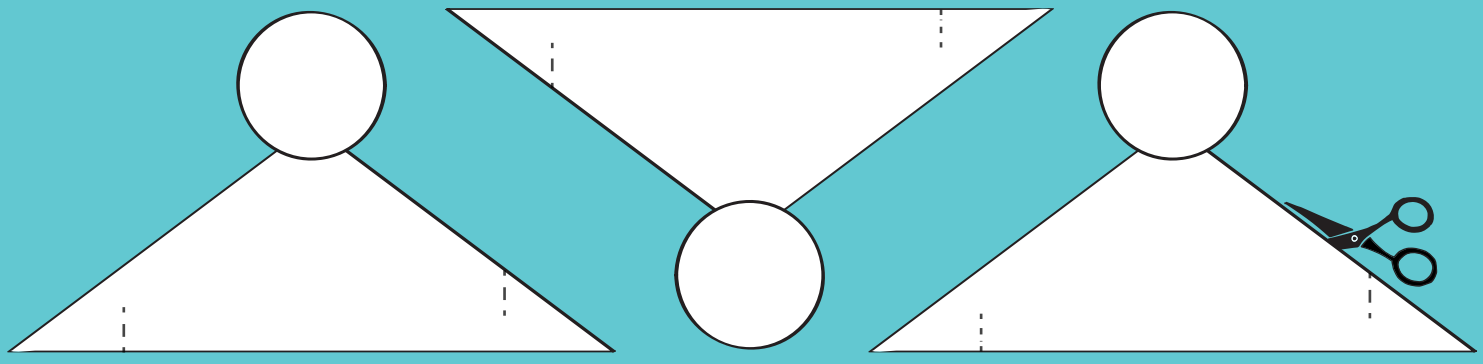
PRIEMONĖS

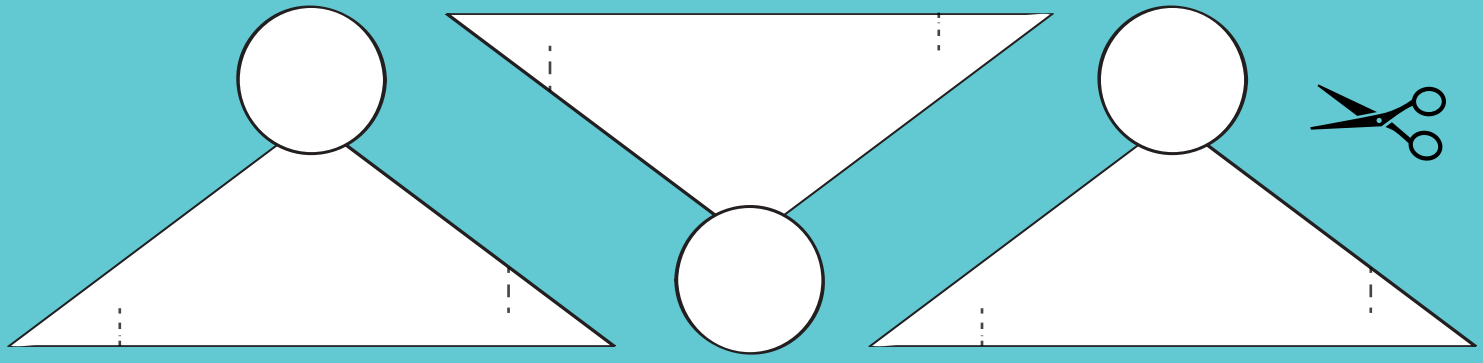
1. Spausdintuvas (pageidautina, spalvinis), galintis spausdinti A4 ir A3 formatų lapus
2. X A4 formato lapų ir X A3 formato lapų
3. Žirklės
4. Klijai
5. Spalvoti rašikliai

ŽAIDIMO ELEMENTŲ PARUOŠIMAS

1. Iškirpkite kauliukus ir žaidėjų figūrėles
2. Sukurkite ir nuspalvinkite savo žaidėjo figūrėlę
3. Suklijuokite kauliukus ir žaidėjų figūrėles

ŽAIDĖJO FIGŪRĖLĖ





DĖKOJAME, KAD ŽAIDŽIATE SU MUMIS!

Palaikykite ryšį ir dalyvaukite:

- *siųsdami mums savo pasiūlymus ir atsiliepimus – pasakokite, kaip naudojatės žaidimu, ką galvoja vaikai ir kaip siūlytumėte patobulinti šį žaidimą;*
- *pateikdami klausimus žaidimui;*
- *skleisdami informaciją socialiniuose tinkluose su saitažodžiu #SDGGame, bendrindami ir žymėdami, kad žaidžiate šį žaidimą.*

Su žaidimu susijusiais klausimais ar pasiūlymais rašykite mums adresu: amilina@roquette.com

Darnaus vystymosi tikslų stalo žaidimą „Siek darnaus tikslo!“ sukūrė Jungtinių Tautų regioninės informacijos centras (UNRIC), bendradarbiaudamas su menininku Yacine Ait Kaci (YAK), personažo Elyx kūrėju.

Stalo žaidimas „Siek darnaus tikslo!“ gali būti atgaminamas be išankstinio leidimo, jei bus platinamas nemokamai.

Šiame stalo žaidime panaudoti YAK piešiniai yra saugomi autorių teisių ir gali būti atkuriami tik siekiant iliustruoti DVT.

Leidėjai privalo nurodyti autorius.

Žaidimas Lietuvoje lokalizuotas „Roquette Amilina“ iniciatyva pagal autorinėmis teisėmis JT priklausantį žaidimą.